

17. REACTIE SPEL.

Spelverloop:

- Deelnemers die de cirkel vormen proberen een bal gooiend samen te spelen.
- Een tikker die in de cirkel loopt probeert de deelnemer die de bal vast heeft te tikken of de bal te vangen.

Organisatie/afmeting: zie tekening.

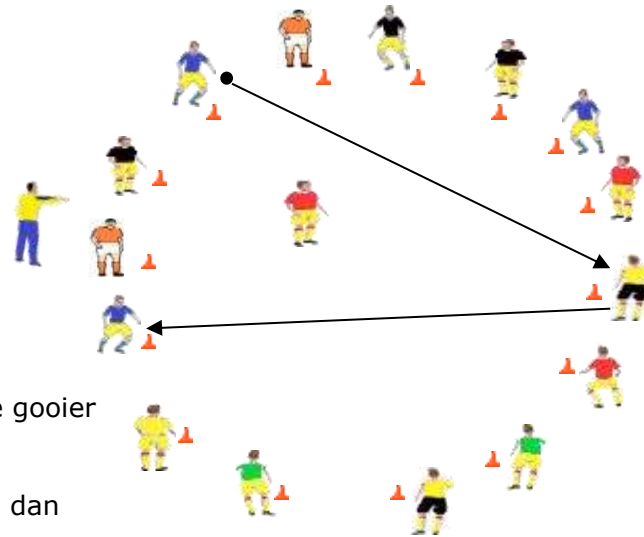
- Opstellen op de middencirkel.

Materiaal:

- Zoveel pionnen als deelnemers.
- 1 of 2 ballen.

Spelregels:

- De bal mag niet op de grond komen.
- Komt de bal op de grond dan moet de gooier wisselen met de tikker.
- Wordt de bal door de tikker gevangen dan moet de gooier met de tikker wisselen.
- Als je de bal vast hebt en je wordt getikt dan wisselen met de tikker.



Variatie:

- 2 tikkers, - met 2 ballen.