

38. OOIEVAAR SPEL.

Spelverloop:

- Wie getikt wordt gaat op een been staan.
- Een deelnemer kan de getikte (ooievaar) bevrijden door hem op de rug aan te tikken.
- Wie lukt het om alle deelnemers op een been te krijgen?

Organisatie/veldafmeting: zie tekening.

- Een rechthoek van 20 x 30 meter.

Materiaal:

- 4 pionnen.
- 1 of 2 hesjes.

Spelregels:

- Je mag niet buiten het vak lopen.
- Na ± 2 minuten wisselen van taak.

Variatie:

- De tikker een bal in de handen geven, (met 2 handen vast houden) waarmee hij moet tikken.
- Ruimte groter/ kleiner maken.

