

### 43. VIERVAKKEN LOOP.

#### Spelverloop:

- Proberen zonder getikt te worden via de vierkanten terug op je plaats te komen.
- Na 2 minuten wisselen van tikkers.
- De tikkers hebben een bal in de handen.

#### Organisatie/veldafmeting: zie tekening.

- 30 x 30 meter, 4 pionnen vormen in de hoeken een vierkant van 5 x 5 meter.

#### Materiaal:

- 16 pionnen.
- 4 hesjes.

#### Spelregels:

- Je mag niet buiten het grote vak lopen.

#### Variatie:

- Van het vierkant 30 x 30 meter een rechthoek van 30 x 40 meter maken.

