

37. PAARD EN RUITERSPEL.

Spelverloop:

- Als 2 deelnemers paard en ruiter vormen kunnen ze niet getikt worden.
- De tikker probeert de deelnemers die geen paard en ruiter vormen te tikken.
- Wie getikt wordt, moet tikker zijn.

Organisatie/veldafmeting: zie tekening.

- 20 x 30 meter.

Materiaal:

- 4 pionnen.
- 1 of 2 hesjes.

Spelregels:

- Paard en ruiter mogen niet lopen.
- Ruiter mag niet langer dan 10 sec. op de rug zitten.
- Niet buiten het vak lopen.

Variatie:

- 2 tikkers.
- Paard en ruiter mogen lopen.

