

16. TEAM PION ESTAFETTE LOOP.

Spelverloop:

- De trainer geeft startsein de nummers 1 van ieder team halen één pion op.
- De looper mag zelf bepalen welke pion hij op haalt, daarna teruglopen.
- Welk team is het eerst klaar?

Organisatie/afmeting: zie tekening.

- Afstand van de pionnen 10 meter.

Materiaal:

- ±24 pionnen.

Spelregels:

- Om de groep heen lopen en de volgende aantikken.

Variatie:

- Na het ophalen van de pion terug om de groep lopen en de pion weer terug op de plaats zetten dan weer terug om de groep lopen en de volgende aantikken.
- Afstanden vergroten.

